Facturación electrónica

DC3 Software

Análisis y diseño: especificación de requerimientos y diseño del sistema

Daniela Cepeda

Carlos Quijano

Camilo Cepeda

Cristian Triana

Versión 1

12/04/2019

Tabla de contenido

[1. Introducción](#_Toc2617657)

[1.1 Propósito](#_Toc2617658)

[1.2 Alcance](#_Toc2617659)

[1.3 Definiciones, Acrónimos y Abreviaciones](#_Toc2617660)

[2 Descripción General](#_Toc2617661)

[2.1 Perspectiva del producto](#_Toc2617662)

[2.2 Funcionalidades del Producto](#_Toc2617663)

[2.2.1 < Funcionalidad 1 >](#_Toc2617664)

[2.3 Características de los Actores](#_Toc2617665)

[2.4 Restricciones Generales](#_Toc2617666)

[3 Requerimientos No Funcionales](#_Toc2617667)

[3.1 Interfaz Externa](#_Toc2617668)

[3.1.1 Interfaz de usuario](#_Toc2617669)

[3.1.2 Interfaz de Hardware](#_Toc2617670)

[3.1.3 Interfaces de Software](#_Toc2617671)

[3.1.4 Interfaces de comunicación](#_Toc2617672)

[3.2 Usabilidad](#_Toc2617673)

[3.3 Desempeño](#_Toc2617674)

[3.4 Seguridad](#_Toc2617675)

[3.5 Confiabilidad](#_Toc2617676)

[3.6 Disponibilidad](#_Toc2617677)

[3.7 Mantenibilidad](#_Toc2617678)

[3.8 Portabilidad](#_Toc2617679)

[3.9 Escalabilidad](#_Toc2617680)

[4 Requerimientos Funcionales](#_Toc2617681)

[4.1 Lista de Casos de Uso](#_Toc2617682)

[4.2 Diagrama de Casos de Uso](#_Toc2617683)

[4.3 Documentación de Casos de Uso](#_Toc2617684)

[5 Modelos de Diseño](#_Toc2617685)

[5.1 Modelo lógico / de relación](#_Toc2617686)

[5.2 Modelo De Arquitectura](#_Toc2617687)

[5.3 Modelos dinámicos](#_Toc2617688)

[5.4 Modelos de Infraestructura](#_Toc2617689)

[6 Diseño de Interfaces](#_Toc2617690)

[7 Inspección](#_Toc2617691)

# 1. Introducción

El software está diseñado para realizar facturación electrónica para empresas pequeñas de Colombia según el Decreto 2242 de 2015, en este documento se especificarán los requerimientos mediante la necesidad del cliente, además de un diseño básico de la arquitectura del software.

## Propósito

El propósito de este documento es evidenciar el proceso de construcción de los requerimientos y diseño del software mediante el análisis a las necesidades del cliente.

Roles:

* Cristian Triana:
* Camilo Cepeda:
* Daniela Cepeda:
* Carlos Quijano:

## Alcance

El software va dirigido a establecimientos pequeños a los cuales se les aplica el impuesto del IVA para que la DIAN pueda realizar el respectivo cobro.

## Definiciones, Acrónimos y Abreviaciones

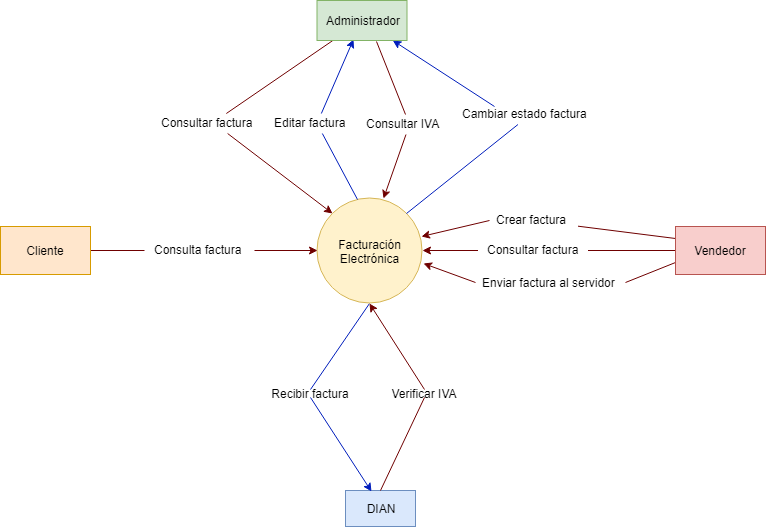
* DIAN: Dirección de impuestos y aduanas nacionales de Colombia.
* IVA: Impuesto al valor agregado.
* Facturación electrónica: Es un documento que sirve para describir el costo de los servicios y desglosar los impuestos correspondientes a pagar.
* SW: Software.
* Tributar: Cantidad de dinero que los ciudadanos deben pagar al estado para sostener el gasto público.
* Stakeholders: Son las personas involucradas en el proyecto, ej. El cliente, los usuarios finales, el equipo de desarrollo, etc.
* XML: Extensible Markup Language, es un lenguaje de almacenamiento y transporte de datos.
* SOAP: Servicio de arquitectura orientado a servicios web.
* Firebase: Plataforma para el desarrollo de aplicaciones web.
* Google Cloud: Es un gestor de almacenamiento en la nube.
* MB: Mega Byte.
* MD5: Message-Digest Algothm 5, es un algoritmo que permite encriptar un mensaje.

# Descripción General

Este SW permitirá al cliente gestionar sus ventas y llevar un control sobre los impuestos del IVA que debe tributar al estado, adicionalmente la aplicación podrá gestionar el inventario, de igual manera se tomará en cuenta los stakeholders involucrados en el uso del SW,

Resultados de entrevistas:

## Perspectiva del producto



## Funcionalidades del Producto

El software se encargará de gestionar las ventas que realice una empresa pequeña de Colombia, además, calculará el IVA que debe tributar al estado y administrara el inventario de la empresa.

### Consultar factura. Este módulo permite al cliente, administrador y cajero/a verificar la información sobre la compra realizada, ej. Valor de la compra, fecha de la compra, IVA.

### Consultar IVA de las facturas semanales. Permite visualizar el cálculo del IVA basado en las ventas realizadas cada semana.

### Editar la factura (Por motivos de cambio o error de facturación). Permite al administrador realizar cambios en una factura en caso de que haya algún error dentro de una compra.

### Cambiar estado de la factura. Permite cambiar el estado de una factura entre anulado/aprobado en caso que un cliente realice una devolución o un cambio.

### Crear la factura (Cuando realiza una venta). Permite generar un nueva factura.

### Enviar factura al servidor (Al crear la factura, se enviará automáticamente al servidor). Permite enviar las facturas generadas en formato XML al servidor de la DIAN anualmente.

## Características de los Actores

|  |  |
| --- | --- |
| Actor | Descripción |
| Vendedor | Es la persona encargada de facturar al cliente por las compras realizadas. |
| Administrador | Es el encargado de gestionar las facturas del sistema, tales como, crear factura, editar estado de factura, etc. |
| Cliente | Podrá visualizar las facturas de sus compras. |
| DIAN | Es la entidad encargada de recibir las facturas y verificar si cumplen con los estándares del decreto 2242 de 2015 |

## Restricciones Generales

El cliente no cuenta con una base de datos, por lo que el software proveerá este servicio para la administración del inventario.

< Elementos tecnológicos, lógicos, del dominio del problema o del contexto específico del proyecto que crean problemas o restricciones de trabajo relevantes e importantes (ejemplo: la empresa no cuenta con un servidor o servicio de hosting, por lo cual uno de los servicios que se ofrece al cliente es la gestión para adquirir un proveedor de hosting. >

# Requerimientos No Funcionales

## Interfaz Externa

< Cuando hay requerimientos que no son necesariamente de software o requerimientos que no cuentan como peticiones funcionales >

### Interfaz de usuario

< Requerimientos particulares de interfaz gráfica (ejemplo: diseño responsivo)>

### Interfaz de Hardware

* El usuario debe contar con un dispositivo móvil (ejemplo: Tablet, Smartphone, etc.)
* La aplicación estará disponible para sistemas operativos Android e IOS.

< Periféricos o hardware especializado>

### Interfaces de Software

* La aplicación se conectará a los servidores de la DIAN para enviar las facturas de las ventas realizadas en un formato XML, y serán enviadas mediante protocolo SOAP.
* La aplicación se conectará a la base de datos creada en Firebase y Google Cloud.

< Conexiones con otros sistemas >

### Interfaces de comunicación

* El formato de intercambio de datos con la aplicación del cliente debe ser XML.
* La aplicación usará el protocolo HTTP/HTTPS para conectarse a internet.

< Conexiones con sistemas móviles, internet o incluso comunicación interna >

## Usabilidad

* El sistema debe ser intuitivo con el fin de facilitar y reducir el tiempo de capacitación sobre este.
* La aplicación utilizará una paleta de colores que sea agradable para el usuario.

## Desempeño

* El sistema debe recuperar la factura del usuario y mostrarla en menos de 3 segundos.
* El módulo login debe permitir el ingreso al usuario en menos de 3 segundos.
* La aplicación tendrá un límite de memoria caché de 200MB.

## Seguridad

* Las contraseñas de la aplicación serán encriptadas mediante el algoritmo MD5.
* Las contraseñas en la aplicación deben estar ocultas.

## Confiabilidad

* El usuario no puede experimentar más de dos fallas por mes en la aplicación.
* El sistema debe realizar una copia de seguridad de los datos almacenados cada día.
* El software debe seguir funcionando incluso cuando la aplicación no tenga acceso a internet.

## Disponibilidad

* La aplicación debe estar disponible 24/7.
* La aplicación debe soportar «cinco nueves» en disponibilidad: Esto significa que la aplicación estará disponible un 99,999% del tiempo al año. Indica que la aplicación no puede estar caída por más de 5,26 minutos al año.

## Mantenibilidad

* La aplicación está diseñada para tener un fácil mantenimiento, ya que cuenta con módulos independientes.
* El tiempo promedio para reparar un error de capa 2 en el SW debe no ser mayor a 8 horas.

## Portabilidad

* La aplicación estará disponible para sistemas operativos Android e IOS.
* La aplicación se conectará a los servidores de la DIAN.

## Escalabilidad

* La aplicación permite mantener a 5 usuarios activos al mismo tiempo

# Requerimientos Funcionales

## Lista de Casos de Uso

* Como administrador necesito **consultar factura** para verificar la compra.
* Como administrador necesito **consultar IVA** para saber cuál es el valor que debo tributar a la DIAN.
* Como administrador necesito **editar factura** para corregir errores generados por el vendedor.
* Como administrador necesito **cambiar estado de una factura** para evitar que genere un valor de una compra cancelada.
* Como vendedor necesito **consultar factura** para validar los datos de la compra.
* Como vendedor necesito **crear una factura** para registrar una compra.
* Como vendedor necesito **enviar una factura** al servidor para guardar el registro.
* Como vendedor necesito **enviar una factura** al cliente para guardar registro de sus ventas.
* Como administrador necesito **iniciar sesión** para poder acceder al sistema.
* Como vendedor necesito **iniciar sesión** para poder acceder al sistema.

## Diagrama de Casos de Uso

< Diagrama de casos de uso presentando las diferentes asociaciones entre actores y casos de uso y las relaciones entre los diferentes casos de uso>

## Documentación de Casos de Uso

< Puede usar la siguiente tabla de descripción de caso de uso>

|  |  |
| --- | --- |
| ID Caso de uso | Nombre: |
| **Descripción** | Aquí se hace una descripción del caso de uso. |
| **Actores** | Se detallan los actores que ejecutan el caso de uso. |
| **Entradas y Pre-condiciones** | Aquí se definen los datos de entrada del caso de uso y las condiciones que se deben satisfacer para que el caso de uso pueda ser ejecutado. |
| **Procesamiento** | Se describe la secuencia de eventos e interacción con el/los actores durante el desarrollo del caso de uso. |
| **Salidas** | Aquí se describen los datos de salida del caso de uso o los resultados de ejecutar el caso de uso. |
| **Excepciones** | Se detallan las posibles excepciones y manejo de errores que se puedan presentar durante la ejecución del caso de uso. |

# Modelos de Diseño

< Diseño y modelamiento del sistema. Todo lo que consideren relevante como material de diseño. Se recomiendan algunos elementos generales, los más esenciales, pero no se tiene que limitar a ellos >

## Modelo lógico / de relación

< Modelo Entidad – Relación o Modelo de datos>

## Modelo De Arquitectura

< Arquitectura general de toda la aplicación>

Ejemplo de diagrama de arquitectura: este es un diagrama por capas en el que además de mencionar las capas (como en el ejemplo), se debe mencionar los componentes específicos y tecnologías utilizadas. Por ejemplo, si en la capa de datos se utilizará Oracle, esta herramienta debe mencionarse como parte del diagrama.

<https://arevalomaria.files.wordpress.com/2011/03/componentes.png?w=840>

## Modelos dinámicos

< Considere los modelos necesarios para entender el flujo del sistema (diagramas de flujo, de estados, etc.). Se puede presentar únicamente un diagrama de procesos del sistema en general. Los demás diagramas son opcionales>

Ejemplo de diagrama de procesos: <https://d2slcw3kip6qmk.cloudfront.net/marketing/blog/2017Q4/agile-lifecycle/user-journey-flow-template.png>

## Modelos de Infraestructura

< Considere los modelos de despliegue, comunicación o de infraestructura en general donde se represente los componentes del sistema >

Ejemplo de diagrama de despliegue: <https://sites.google.com/site/softwarearchitecturedocument/5-otras-vistas/5-1-vista-fisica>

# Diseño de Interfaces

< Incluya wirframes, mockups o prototipos de su producto / sistema >

# Inspección

< Explique el proceso que se llevó a cabo para realizar la inspección de este documento. Presente evidencias.>